



wannabe

архивная коллекция · программа интенсива

ux/ui-дизайнер с нуля

единственная наша программа, где мы разбираем основы основ. от «кто такой ux/ui-дизайнер» и первого открытия figma до двух собранных кейсов.

9 модулей

wannabe.ru/archive-collection

что за курс

единственная наша программа, где мы разбираем основы основ. от «кто такой ux/ui-дизайнер» и первого открытия figma до двух собранных кейсов.

для кого

никогда не занимались дизайном и хотите войти в профессию. либо хотите перейти в ux/ui.

результат

два кейса — лендинг и веб-интерфейс — сделанные по системе, а не на глаз.

программа

9 блоков

01 **Профессия UX/UI-дизайнера**

Суть профессии, компетенции UX/UI-дизайнера и треки развития

02 **Основы дизайна**

Софт для работы в IT-команде, Figma, AI-инструменты для UX/UI-дизайна, графический дизайн

03 **Лендинги и сайты**

Система работы над сайтом, структура и навигация, sitemap, wireframes, иерархия страниц, дизайн-концепция, подготовка к разработке и UI-Kit

04 **Продукт и разработка**

Продуктовый подход, discovery- и delivery-процессы, качественные и количественные исследования, основы разработки продуктов и технические требования к дизайну

05 **Работа над дизайн-системой**

Figma, atomic design, правила работы с чужой дизайн-системой, разработка своей дизайн-системы

06

Выбор проекта

Работа над сайтами, web- и mobile-приложениями

07

Дизайн интерфейса

Принципы UX/UI, сценарии пользователей на основе JTBD, CJM и User Flow, flowmaps и sitemaps, дизайн-концепция в интерфейсах, работа с разработкой

08

Soft Skills

Работа в команде, планирование, коммуникация, управление стейкхолдерами, самостоятельность, современность

09

UX/UI-кейс и трудоустройство

Кейс с использованием mockups, портфолио UX/UI-дизайнера
