



wannabe

архивная коллекция · программа интенсива

t-shaped designer

t-shaped designer — это профессионал, которому можно доверить сайт, баннеры и презентацию для крупного клиента. не «умею одно и всё», а связка инструментов, которая позволяет работать быстро и точно.

9 тем

wannabe.ru/archive-collection

что за курс

t-shaped designer — это профессионал, которому можно доверить сайт, баннеры и презентацию для крупного клиента. не «умею одно и всё», а связка инструментов, которая позволяет работать быстро и точно.

для кого

уже работаете дизайнером, но портфолио слабое, подход кустарный, всё делается на ощупь. 18 часов теории — только то, что нужно.

результат

проекты на выбор — от smm и 3d до лендинга.

нужен опыт работы дизайнером от 1-го года и уверенная figma

программа

9 блоков

01 Онбординг

- Подготовка к обучению — доступы и как их настроить
- Эмоции в дизайне

02 База инструментов: Figma

- Figma Design: введение, интерфейс и создание аккаунта
- Figma Design: общие настройки всех объектов
- Figma Design: взаимодействие объектов и манипуляции
- Figma Design: работа с текстом + другие настройки
- Figma Design: grids & autolayouts
- Figma Design: локальные стили
- Figma Design: variables vol. 01
- Figma Design: components vol. 01
- Figma Design: components & variables, prototypes advanced vol. 02
- Figma Draw

03 База инструментов: графический дизайн

- Процесс работы
 - Как работать с референсами
 - Работа с композицией
 - Работа с типографикой
 - Работа с цветом
-

04 AI tools

- Как работать с Midjourney
 - Midjourney: мастер-класс
 - Spline 3D + AI
-

05 База инструментов: cinema4d

- Интро
 - Cinema4d база + интерфейс
 - Делаем вместе первую сцену
 - Простые методы моделирования
 - Node-based renders: Redshift & Arnold
 - Настраиваем рендер сцены с кубиками
 - Как работает композиция в 3D?
 - Cinema4d advanced vol. 01
-

06 Лендинг + баннеры

- Шаг 1. Какие бывают сайты, как строится процесс работы над ними и как выбрать проект
 - Шаг 2. Разбираемся в структуре лендинга и делаем Wireframe
 - Шаг 3. Дизайн-концепция
 - Шаг 4. Рутинка, масштабирование концепции
 - Шаг 5. Подготовка к разработке
 - Баннеры и промо-материалы
 - Как сделать кейс
-

07 3D Keyvisual для сайта + набор иллюстраций

- Мастер-класс: 3D wallpaper
- Мастер-класс: Set of 3D icons
- Мастер-класс: 3D Keyvisual

08 **Дизайн презентаций + баннеры**

- Презентации: цели, типы, структура
 - Инструменты: figma, figma slides, google slides, powerpoint
 - Дизайн презентаций
-

09 **Карьера и поиск работы**

- Профессия дизайнера: специализации и карьерные треки
 - Карьерные стратегии и форматы занятости — фриланс и найм
 - Упаковка опыта: резюме, портфолио, соцсети и личный бренд
 - Алгоритм поиска работы в найме
 - Алгоритм поиска работы на фрилансе
-