



wannabe

архивная коллекция · программа интенсива

next level ui

легендарный интенсив миши розова — тот, после которого дизайнеры начинают делать работы, которые попадают на первую страницу behance. на next level приходили учить лучшие люди индустрии: sila sveta, митя осадчук, виталий рынский, леонид ивахов.

7 блоков

доступ 6 месяцев

что за курс

легендарный интенсив миши розова — тот, после которого дизайнеры начинают делать работы, которые попадают на первую страницу behance. на next level приходили учить лучшие люди индустрии: sila sveta, митя осадчук, виталий рынский, леонид ивахов.

для кого

уже уверенно собираешь интерфейсы, но видишь, что до топа не дотягиваешь: не хватает мощного ui, понимания графики, анимации и 3d.

результат

6 концептов уровня первой страницы behance с продвинутой интерфейсной и 3d-анимацией, собранные в шоурил.

в цифрах

7 блоков лекций на платформе CoreApp

доступ к курсу — 6 месяцев

программа

7 блоков

01 Objective 1: three mobile shots UX/UI

- Интро 38 мин
- Описание задачи 4 мин
- Мастер-класс 2 ч 27 мин
- Единый эффективный рабочий процесс 44 мин
- Свойства объектов 1 ч 13 мин

02 Objective 2: three web shots with 3D

- Описание задачи 6 мин
 - Мастер-класс 4 ч 13 мин
 - Экспериментальный урок 47 мин
 - Работа с 3D-композицией 52 мин
 - Основы C4D 2 ч 23 мин
 - C4D Bricks мастер-класс 46 мин
 - C4D Bricks render (redshift & arnold) 22 мин
 - C4D Node-based render: Redshift & Arnold — два видеоурока 3 ч 36 мин + 3 ч 23 мин
 - Cinema4d + After Effects composing 17 мин
 - C4D Modelling master-class 5 ч
 - C4D Advanced 2 ч 16 мин
 - AI: midjourney + cinema4d + chatGPT + kling — два видео 40 мин + 15 мин
-

03 Objective 3: six shots animated

- Описание задачи 7 мин
 - Мастер-класс: референсы + анимация веб-шотов 3 ч 36 мин
 - Мастер-класс: анимация мобильных шотов 2 ч 7 мин
 - Основы After Effects 2 ч 49 мин
 - After Effects для анимации интерфейсов — теория и мастер-класс 1 ч 55 мин
 - After Effects: коллекция примеров анимаций 3 ч
 - After Effects: коллекция примеров использования эффектов 55 мин
 - Анимация в Cinema4D 44 мин
-

04 Objective 4: SMM

- Описание задачи 8 мин
- Breakdown: SMM motion banners 1 ч 34 мин
- Motion design pipeline 27 мин
- Cinema4d advanced highlights vol. 2 1 ч 03 мин
- Render queue, viewport render, render farm 29 мин
- Дизайн коммуникаций 38 мин
- Работа с метафорой 59 мин

05

Objective 5: showreel

- Описание задачи 11 мин
 - Breakdown 2 ч 22 мин
 - Cinema4d advanced highlights vol. 3 48 мин
 - Cinema 2024 upd 1 ч 55 мин
 - Вид склеек и Sound Design with AI 41 мин
-

06

База графического дизайна

- Композиция 1 ч 31 мин
 - Типографика 1 ч 35 мин
 - Работа с цветом 12 мин
 - Как работать с референсами 50 мин
 - Арт-дирекшн, дизайн-концепция, метафора и визуальная стратегия 59 мин
 - Producing 1 ч 52 мин
-

07

Real advanced C4D

- What do we have 1 ч 07 мин
 - Redshift advanced 3 ч
 - Arnold advanced 2 ч 8 мин
 - Deformers 2 ч
 - moGraph 2 ч 11 мин
 - Volume builder, Functions, Geometry nodes intro, subdivision modelling intro — два видео 3 ч 5 мин + 4 ч 52 мин
 - Mesh, hairs, particle & pyro simulations 3 ч 20 мин
 - Мастер-класс 2 ч 25 мин
-